



9 Décembre 2008

## Résumé des Modifications sur les Règles dès Janvier 2009

Le document suivant a pour objet d'être un guide pour les principales modifications et pourtant ne devra pas être considéré comme un document exhaustive ni un substitut d'une lecture approfondie des Règles.

### **Article 2.**

Les Arbitres doivent porter un pantalon d'une couleur acceptable entre gris moyen et gris clair.  
Les rubans, les colliers et autres éléments décoratifs sur les cheveux des compétiteurs sont interdits. Seulement un élastique discret ou un ruban de couette discret seront permis.  
Les Cadets porteront le nouveau WKF face mask et le protecteur corporel.

### **Article 5 Durée d'une Rencontre**

La durée d'une rencontre de Kunité est de trois minutes pour le Kunité Sénior Masculin (équipes et individuels) et de quatre minutes pour les rencontres aux Finales et Demi-finales. La durée des rencontres des Sénior Féminins sera de deux minutes et de trois minutes aux Finales et Demi-finales. Pour les Cadets et Juniors la durée des rencontres sera de deux minutes.  
Pour faciliter le travail des arbitres concernant les pénalisation de Catégorie 2, l'avertissement de 30 secondes "Atoshibaraku" sera effectué quand il reste 10 secondes.

### **Article 6 Points**

Les points peuvent être simplifiés de la manière suivant :  
Sanbon sera accordé aux coups de pied Jodan et toute technique effectué sur un adversaire jeté ou tombé.  
Nihon sera accordé pour les coups de pied Chudan.  
Ippon sera accordé pour les Chudan ou Jodan Tsuki. Uchi.

Ni les contacts Jodan avec des techniques de main (y compris le face mask) pour Cadets et Juniors ni les contact légers (contact avec la peau) pour les techniques de coups de pied Jodan seront autorisés. La distance pour marquer des points est augmenté jusqu'à 10cm du visage, de la tête ou du cou. (Cette distance continuera à être de 5 cm. pour les 18 ans et plus.)

### **Article 7 Critères de Décision**

Encho Sen sera aboli et Sai Shiai le remplacera. Sai Shiai est une rencontre complètement nouvelle d'une durée d'une minute. Tous les points et toutes les pénalisations précédents seront supprimés

du tableau d'affichage. Celui qui aura la majorité des points sera vainqueur, sinon une décision sera prise par Hantei.

### **Article 8 (et Appendice 3) Comportement Interdit**

Le premier cas d'exagération d'une blessure sera pénalisé avec Keikogu et Ippon pour l'adversaire, des cas plus sévères peuvent être pénalisés avec Hansoku Chui ou même directement avec Hansoku. Il est important de différencier entre l'exagération des répercussions de contact ou de blessure existants et de simuler une blessure non existante (dans ce cas-là la pénalisation doit être Shikkaku). Projections dangereuses. Il est explicitement interdit de saisir l'adversaire au-dessous de la taille ou de tirer sur les jambes. Toutes les infractions de projections, soit elles auront ou elles n'auront pas par résultat des blessure, seront pénalisées sous la Catégorie 1.

Éviter le combat fait référence à toute situation où le compétiteur essaie de laisser couler le temps afin d'éviter que son adversaire eu la chance de marquer un point.

### **Article 10 Blessures et Accidents en Compétition**

Dans tous les cas où le chronomètre des 10 secondes à été mis en marche, le compétiteur sera examiné par le médecin. Dans le cas de blessures modérés ou dans le cas qu'il n'y ait pas de blessure, les pénalisations correspondantes seront appliquées.

### **Article 12 et Appendice 3**

Les Arbitres ne seront plus autorisés de demander les Juges de reconsidérer la décision. Au moment où l'arbitre annonce "Yame", les Juges baisseront leurs drapeaux et ils attendront que l'arbitre rentre sur sa place. L'arbitre signalera alors la raison pour l'arrêt de la rencontre et les juges lui feront le signe de leurs opinions finales. L'arbitre annoncera à ce moment la décision majoritaire. Le signe de drapeau des Juges Mienai ne sera plus utilisé.

Le temps permis pour une tentative de projection ou une technique après une saisie sera réduite à deux secondes.

Les pénalisations de Catégorie 2 comprennent également la permanence des compétiteurs poitrine contre poitrine.

## **KATA**

Cinq Juges seront mis en place.

Pour les compétitions par équipes, le Bunkai sera effectué aux Finales et Demi-finales.

Au Hantei, le Juge principal demandera le jury de lever les drapeaux pour une durée minimale de cinq secondes.